

# Sistema GPU - Gestione Piani Urbanistici

Data: 09 ottobre 2024  
 COMUNE DI TESERO  
 VARIANTE\_PRG

Comune di Tesero C\_L147



Prot: 0009528

Data: 22/10/2024 Fasc: 6.1

**La validazione è terminata con esito positivo.**

## TABELLA DESCrittiva delle VERIFICHE e dei CONTROLLI

Tipo Verifica	Descrizione tipologia verifica	Stato Verifica	Esito Verifica
Verifica Extent (Verifica di Estensione Geografica)	Tutti gli elementi di un piano devono essere interni ad un predeterminato rettangolo ("box") geografico, definito dal sistema, contenente l'intero territorio comunale	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica Risorse (Obbligatorietà, Alfanumerici, ecc.)	I file consegnati devono includere tutti i tematismi e gli attributi obbligatori, nel rispetto degli standard prefissati	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica Integrità Geometrica (WrongFeatures)	I file vettoriali consegnati non devono includere errori di tipo informatico (errori topologici) quali ad esempio doppie battiture di vertici, poligoni aperti, ecc.	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica regole presenza di "buchi" (no_Holes)	Il territorio comunale deve essere coperto integralmente da destinazioni d'uso complementari	Verificato	Verifica terminata positivamente.

Verifica regole di 'debordamento' (no_Outborder)	I tematismi relativi alle destinazioni d'uso complementare non possono debordare dal confine comunale. Devono inoltre essere eliminati daigli shapefile tutti i cartigli, le legende e simboli posti all'esterno del confine comunale	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica regole di 'sovraposizione' (no_Overlap)	I tematismi relativi alle destinazioni d'uso complementare non possono sovrapporsi	Verificato	Verifica terminata positivamente.